

关于举办第八届“英特尔杯” 全国大学生软件创新大赛 暨基于云计算的用户体验创新邀请赛的通知

为了进一步提升大学生创新思维，全面推动软件行业发展，促进软件专业技术人才培养，为国家软件产业输出有创新能力和实践能力的高端人才，提升高校毕业生的就业竞争力，教育部示范性软件学院建设工作办公室（现更名为：示范性软件学院联盟）自 2008 年开始举办全国大学生软件创新大赛。2015 年第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛由天津大学软件学院承办。

近年来，随着移动互联网的快速发展及智能设备的迅速普及，移动应用与服务器端的云计算概念一起，引领了众多技术和商业创新，成为新的技术和应用热点。目前各大软件开发公司都将巨资投入到云计算及移动应用开发中。在继承前七届比赛成功经验的基础上，本届大赛的特色——热点领域，注重创新。具体比赛事宜如下：

一、大赛主题：基于云计算的用户体验创新

二、**参赛对象**：受邀学校软件学院及计算机相关专业在校本科生及研究生。（注：发起学校名单请见本通知附件一。）

三、大赛组织

1. 大赛组织委员会

教育部软件工程专业教学指导委员会、示范性软件学院联盟、天津大学软件学院和英特尔四方共同邀请专家组成大赛组委会及专家委员会。大赛组委会负责审查、确定大赛赛程、参赛要求和评审方式；专家委员会负责大赛具体评审标准的制定以及项目阶段初赛、复赛、决赛的评审工作。

教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会与示范性软件学院联盟负责大赛全过程的指导、监督与支持工作；天津大学软件学院负责大赛组织与

运营及大赛门户网站维护工作；英特尔公司负责提供资金及技术支持，大赛网站及官方微信、微博平台建设，竞赛作品市场化渠道等支持。组委会名单请见大赛网站或本通知附件二。

2. **主办单位：** 全国大学生软件创新大赛组织委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会
示范性软件学院联盟
3. **承办单位：** 天津大学软件学院
4. **支持单位：** 英特尔公司

四、参赛规则

1. 大赛分为一个竞赛主流程和在线学习及微博活动两个副流程，互不干扰。
2. 竞赛主流程以团队形式参与，服务于从报名到决赛，在线学习及微博活动。副流程以个人形式参与。
3. 在线学习流程从4月中旬开放至5月底结束（具体日期参见大赛网站通知），微博活动将在整个大赛过程中持续进行。在线学习及微博活动成绩仅为获取实物奖励之用，不带入竞赛主流程。
4. 竞赛主流程每个参赛队人数为3-5人（含指导教师一名），在校本科生、研究生可以混合组队。同一队伍成员须来自同一学校。
5. 邀请赛以37所国家示范性软件学院为主体，每校上限5支队伍；其他受邀高校为辅助，每校上限3支队伍；其余热心参与的院校，无论是否在邀请名单内，均给予上限1支队伍；在邀请名单中的高校，若连续两年未有任何团队或个人参与，则从此取消邀请。37所国家示范性软件学院、各受邀高校名单参见大赛网站或本通知附件一。
6. 每个参赛队伍只能提交一个软件作品。
7. 决赛参赛队伍将前往天津大学参加比赛，参赛学生食宿由大赛组委会提供支持。

五、作品要求

1. 技术：

学生作品应满足以下基本技术要求：

- 竞赛作品分为服务器端和客户端应用程序
- 服务器端应用程序应充分利用基于 **OpenStack** 的云计算环境提供的计算能力和资源
- 客户端应用程序可根据作品要求任意选择基于手机，平板或 **PC**,对编程语言及工作方式也不限制
- 为完整性，竞赛作品应包括服务器端环境和应用程序的配置与部署

加分条件

- 竞赛作品如充分利用英特尔实感（**Intel RealSense™**）技术，有适量加分

研发工具

- 基于 **OpenStack** 的云计算环境
- **Intel RealSense™ SDK**

2. 形式：

在满足上述技术要求的前提下，竞赛作品的主题为云计算带来的用户体验的创新，作品应尽可能的利用云计算平台提供的强大的计算性能和充足的计算资源来创造不一样的用户体验。

3. 概念：

- 参赛作品必须体现创新性，实用性，并具备一定的技术深度
- 参赛作品必须充分利用云计算平台提供的强大的计算性能和充足的计算资源
- 参赛作品如能无缝利用到英特尔实感（**Intel RealSense™**）技术当酌情加分

4. 验证：

最终作品需要能够在大赛规定的标准云端测试平台上部署运行。参赛队伍在决赛之前应该得到 **OpenStack** 云计算环境的部署参数，各自部署开发运行

环境。决赛提供前述部署参数的标准硬件环境，由各参赛队自我搭建和部署云计算环境。如采用 Intel RealSense™ 技术设计作品，从复赛进入实际作品开发起，可无偿借用 Intel RealSense™ 的硬件（3D 摄像设备）直至比赛完毕。

5. 根据大赛每一阶段的参赛要求，按照大赛规定的模板格式，提交作品和相关文档、代码、视频等资料，供评审专家评审，并准备接受网络或当面的查验。
6. 参赛作品必须是原创且未参加过其他公开比赛的作品，作品的核心工作、关键组件、主要开发过程是在本大赛期间完成的。
7. 作品及开发过程遵守国家法律及有关规定，作品中禁止出现各种违反国家相关规定的信息。
8. 为确保大赛公开、公平、公正原则，大赛将采用匿名评审。参赛团队提交的所有材料内容中均不得透露学校信息。大赛组委会保留取消违反匿名评审规定的团队参赛资格的权利。
9. 参赛队伍如对大赛要求有不明确之处，须咨询大赛组委会。

六、报名

1. 报名时间：

个人报名：2015 年 4 月 8 日 10:00 至 2015 年 5 月 31 日 14:00，个人**必须以实名**注册登录大赛官方网站报名，并可参加微信在线学习和微博活动副流程。

团队报名：2015 年 4 月 8 日 10:00 至 2015 年 5 月 31 日 14:00，参赛者以学校为单位组队，每位参赛者限加入一支团队，参加竞赛主流程。

2. 报名方式：网络报名（大赛网址入口：<http://www.swcontest.net>），报名方法及团队报名表、和参赛团队有效性证明请见大赛网站或本通知附件三、附件四。

3. 本次大赛无需缴纳报名费。

七、比赛程序

1. 赛程安排

- 2015 年 4 月 8 日：开赛。大赛官网开放(www.swcontest.net)，开始接受个人网上报名，参加微信在线学习及微博活动副流程；以及接受团队报名参加竞赛主流程（即项目开发）；
- 2015 年 4 月 8 日-2015 年 6 月 10 日：初赛。团队报名至 2015 年 5 月 31 日 截止，初赛作品提交至 2015 年 6 月 10 日 截止，6 月 23 日 评选出进入复赛的 60 支队伍，同时公布决赛云端测试平台。向进入复赛并选择 Intel RealSense™ 技术的队伍发放 3D 摄像设备供学生借用。
- 2015 年 6 月 23 日-2015 年 9 月 14 日：复赛。未通过初赛者可申请复活（2015 年 7 月 10 日提出复活申请，2015 年 7 月 20 日提交复活赛材料，2015 年 7 月 30 日公布复活队伍）。复赛作品提交至 2015 年 9 月 14 日 截止，按要求提交复赛作品的团队可以获得英特尔提供项目开发资金支持。9 月 21 日 公布进入决赛的 20 支队伍。进入决赛并采用 PC 为开发平台的团队，由英特尔提供统一的决赛 PC 硬件平台(借用)，非 PC 设备可自行准备。
- 2015 年 11 月上旬：决赛。包括作品答辩及演示环节，颁奖仪式。参赛各阶段具体进程安排及操作方式将在大赛网站上不断更新，大赛流程图详见附件六。所有新闻及通知信息在大赛官网发布，请参赛队伍予以关注。

2. 作品提交

根据大赛各阶段要求、在每一阶段截止时间前，通过网络提交以下作品资料以供评审。请遵守大赛匿名评审规定，不得在提交的作品内容中出现学校名称。具体提交内容、时间、方式将在大赛网站上更新。

- 初赛
 - 必须提交材料
 - 参赛项目计划书（模板详见附件五）
 - 作品主要功能的用户界面初始设计图或截屏 (UI prototype)

- 实现作品主要功能的程序高层设计(High Level Design Document)
- 创新性说明 (简要说明主要的创新点, 以及已知的相似作品)。
- 建议提交材料:
 - 展示作品主要功能和界面设计的视频
 - 初始的程序代码, 可为基础的框架代码
- 复活赛必须提交材料
 - 完备的初赛材料 (包括必需的和建议的)
 - 学习心得: 技术/设计理念分享文章 2 篇或以上 (作为网络投票依据)
- 复赛必须提交材料
 - 参赛项目计划书 (更新版, 模板详见附件五)
 - Beta 版程序 (可运行程序+源代码)
 - 作品展示或介绍视频
- 决赛必须提交材料
 - 中英文项目简介
 - 作品应用程序源代码及安装文件
 - 项目视频
 - 项目开发文档、测试文档、使用手册
 - 项目介绍 PPT
- 参赛团队可以在初、复赛中, 在必须的材料之外提交任意形式的作品
相关材料体现作品亮点。决赛指南届时将在大赛网站发布。

3. 评分标准见本通知附件七。

八、奖项设置及参赛支持

1. 大赛主流程 (即项目开发) 奖励:

- 特等奖：1 项，RMB 30,000 元
- 一等奖：3 项，RMB 10,000 元/项
- 二等奖：6 项，RMB 5,000 元/项
- 三等奖：10 项，RMB 2,000 元/项

2. 大赛副流程奖励：

各种实物奖励，获得英特尔最新设备，获得英特尔最新设备试用机会。

注：具体实物奖励以官方网站公布的内容为准

3. 参赛支持

- 进入复赛阶段团队将获得英特尔提供的千元项目开发资金支持（须按要求提交完整的复赛作品并通过审核）。
- 如采用 Intel RealSense™ 技术设计作品，从复赛进入实际作品开发起，可无偿借用 Intel RealSense™ 的硬件（3D 摄像设备）直至比赛完毕。
- 进入决赛阶段团队采用 PC 设备的，将获得英特尔暂借的统一 PC 硬件平台。
- 决赛期间的食宿费用将由组委会承担。
- 决赛阶段特等奖“英特尔”杯获得者将同时获得英特尔实习机会及企业导师辅导支持，其他决赛获奖者将直接进入英特尔人才库。

九、大赛联系方式

1. 报名、竞赛联系人：

竞赛联系电话：022-27891357，

Email: intelwcontest_8th@163.com

联系人：天津大学软件学院 陈老师，章老师

2. 英特尔联系人：

颜 历 电话：021-61166221,15802110291；

Email: evelyn.yan@intel.com

沈 海 电话: 021-61167342,18019121078;

Email: hai.shen@intel.com

第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛
暨基于云计算的用户体验创新邀请赛组织委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会

示范性软件学院联盟

2015年4月2日



- 附件一：主要发起学校、省级软件学院所属高校学校名单
- 附件二：第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛组织委员会名单
- 附件三：第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛报名方法
- 附件四：第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛参赛团队有效性证明
- 附件五：提交文档《参赛项目计划书》模板
- 附件六：大赛流程安排
- 附件七：第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛各阶段评分标准

附件一：

主要发起学校名单

37 所国家示范性软件学院所属高校名单

(排名不分先后, 按校名拼音首字母排序)

北京大学	北京工业大学	北京航空航天大学	北京交通大学	北京理工大学
北京邮电大学	重庆大学	大连理工大学	电子科技大学	东北大学
东南大学	复旦大学	国防科技大学	哈尔滨工业大学	湖南大学
华东师范大学	华南理工大学	华中科技大学	吉林大学	南京大学
南开大学	清华大学	山东大学	上海交通大学	四川大学
天津大学	同济大学	武汉大学	西安电子科技大学	西安交通大学
西北工业大学	厦门大学	云南大学	浙江大学	中国科学技术
大学	中南大学	中山大学		

61 所省级软件学院所属高校名单

(排名不分先后, 按校名拼音首字母排序)

北方民族大学	白城师范学院	渤海大学	重庆工商大学
重庆邮电大学	成都信息工程学院	长春大学	长春师范学院
长春理工大学	长春工业大学	长春工程学院	大连交通大学
大连外国语学院	东北师范大学	东北石油大学	东华理工大学
福州大学	福建师范大学	广东技术师范学院	广东海洋大学
广西科技大学	黑龙江大学	华东交通大学	华南农业大学
南师范大学	哈尔滨理工大学	哈尔滨工程大学	河北师范大学
肥工业大学	杭州电子科技大学	江西农业大学	江西财经大学
吉首大学	江西师范大学	辽宁工程技术大学	辽宁科技大学
辽宁工业大学	内蒙古大学	南阳理工学院	南昌大学
南京邮电大学	南昌航空大学	青岛大学	山东工商学院
深圳大学	兰州理工大学	兰州交通大学	沈阳师范大学
沈阳工业大学	沈阳航空工业学院	太原理工大学	太原科技大学
西南交通大学	新疆大学	西北大学	西安交通大学
郑州大学	中北大学	中原工学院	浙江工业大学
郑州轻工业学院	天津市大学软件学院		

附件二：

第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛组委会名单

(排名不分先后)

顾 问： 张尧学（中南大学校长、中国工程院院士）
倪光南（中国科学院计算所研究员,中国工程院院士）

主 任： 吴爱华（教育部高教司理工处 处长）

副主任： 卢 苇（示范性软件学院联盟 理事长）
孟昭鹏（天津大学软件学院 院长）

成 员： 李 彤（云南大学软件学院 院长）
罗钟铉（大连理工大学软件学院 院长）
崔晓晖（武汉大学国际软件学院 院长）
臧斌宇（上海交通大学软件学院 院长）
朱志良（东北大学软件学院 院长）
丁刚毅（北京理工大学软件学院 院长）
廖明宏（厦门大学软件学院 院长）
金远平（东南大学软件学院 书记）
陈志刚（中南大学软件学院 院长）
王 赞（天津大学软件学院 副书记）
林慧苹（北京大学软件与微电子学院 副院长）
刘 琴（同济大学软件学院 常务副院长）
刘志强（西北工业大学软件与微电子学院 副院长）
秦 拯（湖南大学信息科学学院 副院长）
刘晓光（南开大学软件学院 副院长）
鲍 亮（西安电子科技大学软件学院 院长助理）
张建勇（天津市大学软件学院 院长助理）
章亦葵（天津大学软件学院 院长助理）
陈锦言（天津大学软件学院软件工程系 系主任）
冯晓焰（英特尔开源技术中心 首席科学家）
朱文利（英特尔中国教育事务部 总监）

颜 历（英特尔大学 合作经理）

秘书长：章亦葵（天津大学软件学院 院长助理）

附件三：

第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛 暨基于云计算的用户体验创新邀请赛报名方法

一、报名时间：

个人报名：2015年4月8日10:00至2015年5月31日14:00，个人实名注册登录大赛官方网站报名并参加在线学习及微博活动副流程。

团队报名：2015年4月8日10:00至2015年5月31日14:00，参赛者以学校为单位组队，每位参赛者限加入一支团队，参加竞赛主流程（即项目开发）。

具体信息详见大赛网站。

二、报名方式：

1. 个人报名采取网络实名方式。符合条件的学生通过大赛网站的报名系统报名。承办方对报名资格进行后台审核，符合资格的参赛者将进行在线学习和微博活动副流程并赢取实物奖品。

2. 团队报名阶段，参赛者以学校为单位在2015年5月31日前组成参赛队伍并由各队队长通过大赛网站（网址入口：<http://www.swcontest.net>）统一进行网上报名注册，在团队报名页面下填写《第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛暨云计算的用户体验创新邀请赛报名表》中的相关信息。团队中所有学生成员必须在队长报名注册团队前完成个人注册报名。每位参赛者限加入一支团队。

3. 团队报名时必须上载团队所在学校或学院同意本团队参赛的、盖有公章的证明扫描件（模版参见大赛网站）。

4. 参赛队伍在成功报名后，会收到来自大赛承办方报名成功确认。

5. 报名后，各参赛队队长可凭借注册的团队账号和密码进行队伍页面登录，并可在2015年5月31日前，进行队伍相关信息的修改。逾期如需要修改团队信息，需要联系大赛组委会并获得批准后方能生效。

6. 每个参赛团队人数为 3-5 人（含指导教师一名，同一位指导教师可指导多个参赛队），在校本科生、研究生可以混合组队。同一个团队的组成人员须来自同一所高校。

附件四

第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛
暨基于云计算的用户体验创新邀请赛团队报名表

(*为必填信息)

队伍信息 *			
队伍名称			
所属院校		通讯地址	
邮政编码		队伍人数	
电子邮件			
指导教师 *			
姓名		联系电话	
职务		电子邮件	
院系联系人 *			
姓名		电子邮件	
职务		联系电话	
队长信息 *			
姓名		电子邮件	
院系		联系电话	
其他队员			
队员 1 *:			
姓名		电子邮件	
院系		联系电话	
队员 2 *:			
姓名		电子邮件	
院系		联系电话	
队员 3:			
姓名		电子邮件	
院系		联系电话	
队员 4:			
姓名		电子邮件	
院系		联系电话	

各参赛学校:

由于本届大赛邀请的学校数量较多,考虑到相关资源的承受能力及效率,本届

组委会对参赛队伍的数量有如下规定：“37所国家示范性软件学院限定最多五个团队参加比赛，其他受邀学院限定最多3个团队参加,其余学校限定最多每校一个团队参加比赛。”因此，在各参赛团队报名时，需要上载一个学校证明的批件，作为各学校对本校参赛团队有效性进行证明。请各学校教务处或/及各院系予以配合。

请参赛队伍填好下表，盖章扫描(照相)后在大赛官网团队注册信息中上传：

参赛队伍名称		所属学院	
指导教师姓名		手机：	
队长姓名		手机：	
队员 1 姓名		手机：	
队员 2 姓名		手机：	
队员 3 姓名		手机：	
队员 4 姓名		手机：	
所属学校		（公 章） （日 期）	

附件五：

第八届英“英特尔”杯全国大学生软件创新大赛
暨基于云计算的用户体验创新邀请赛
《参赛项目计划书》（模板）

大赛组委会要求：参赛团队的项目计划书应包括（不限于）以下部分，并按照模板的顺序，进行描述。《项目计划书》的总长度（包括图表）不得超过 6 页（A4 五号字）Word 文档，以下百分比为各节参考篇幅比例。

参赛团队可以在项目实施的过程中（如初赛，复赛，决赛等），以追加附件的形式汇报该项目计划的实施情况，描述计划的目标是否达成，并提供与评分标准中提及的考察点相关的验证材料和数据以作为评分的参考。

一、参赛作品概述（5%）

用中英文双语（国外团队仅需提交英文版）作项目简要概述，阐述项目的动机、功能、创新性等主要属性，限定 500 字以内。

二、参赛作品构思的创意与价值（45%）

- （1）背景：问题领域
- （2）问题：选题的动机与目的
- （3）研究：市场调查和评价结论
- （4）创意：参赛作品的构思描述
- （5）功效：最终呈现给用户的实际功效
- （6）评价：对创新的深度与广度的自我评价

二、参赛作品的目标实现形式（20%）

- （1）参赛作品的最终呈现形式
- （2）参赛作品的主要功能描述
- （3）参赛作品的实用性和未来可扩展性分析

三、参赛作品目标实现的可行性（20%）

- （1）参赛作品的主要技术路线
- （2）作品的核心技术关键与实现可行性
- （3）参赛团队资源可行性

四、团队组成与角色分工（5%）

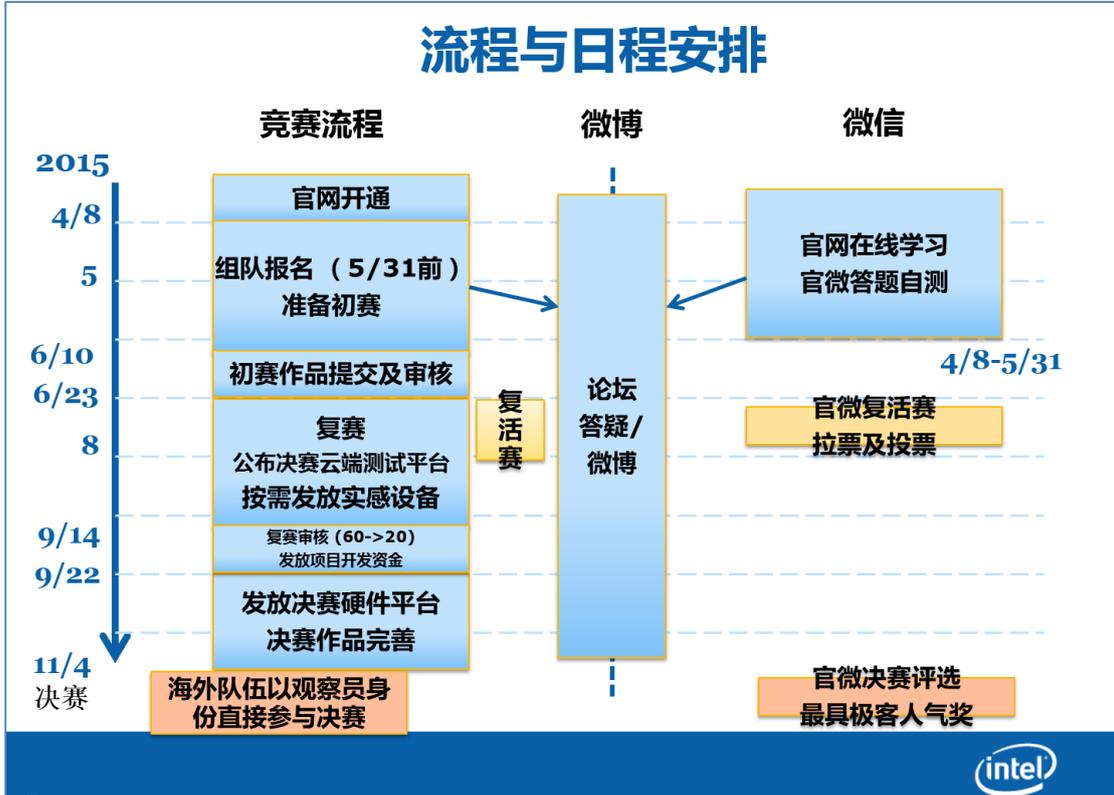
五、项目时间进度表（参考大赛阶段要求）（5%）

项目重要里程碑	预计完成日期

注：为确保大赛的公平、公正、公开原则，大赛将采用匿名评审，要求各参赛团队在提交的所有作品材料中不得泄露学校、相关指导教师、学生信息，大赛组委会保留取消违反匿名评审规定的团队参赛资格的权利。

附件六：

大赛流程安排：



附件七：

第八届英“英特尔”杯全国大学生软件创新大赛

暨基于云计算的用户体验创新邀请赛

项目阶段评分标准

初赛考察方式：

- 首先会对提交的作品重点进行可行性分析。若可行性分析不能通过，则作品不被接受。
- 在通过可行性分析的基础上，初赛会考察下表中**加粗并带下划线字体**的内容。
- 在提交初赛作品时，赛者应当提交一个简短的创新性说明，应当包括对其他作品的引用和区别。

复赛考察方式：

所有评分标准所列内容。

决赛考察方式：

所有评分标准所列内容+团队合作+演讲及演示。

<p><u>创新性</u> <u>30%</u></p>	<p><u>题材</u></p>	<p><u>10%</u></p>	<p><u>题材，即针对的问题或看到的机会，能够紧密围绕基于云计算环境下的用户体验创新的技术方向，与一项或者多项大赛要求中列出的技术相关，包括但不限于简化或新型的使用方式，新型的社交、服务、教育、游戏等应用等。</u></p> <p><u>根据作品的不同，用户可能指“最终用户”（如具体的应用等），或者是“开发者”（如开发工具的创新等）。</u></p> <p><u>1. 题材符合导向性，能够利用到云计算环境提供的计算能力和计算资源带来的技术便利，在一定的程度上解决某种问题，但创新性较为一般。（2分）</u></p> <p><u>2. 题材符合导向性，能够利用到云计算环境提供的计算能力和计算资源带来的技术便利，具有一定新意（5分）</u></p> <p><u>3. 题材符合导向性，能够充分利用到云计算环境提供的计算能力和计算资源带来的技术便利，具有较强创新性(7分)</u></p> <p><u>4. 在3的基础上，并可预期能够吸引大量用户。（10分）</u></p> <p><u>5. 在4的基础上，并有机会改变现有商业模式或创造新的商业模式（10分-20分）</u></p>
------------------------------------------------	-------------------------	--------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	功能	10%	<p>参赛者是否在其设想的题材下，使用了创新的方式即功能设计来解决针对的问题或实现看到的机会。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 功能设计完善，但创新性较为一般（2分） 2. 功能设计具有一定新意（5分） 3. 功能设计具有较强创新性。（7分） 4. 在3的基础上，设计的功能具有极强实用性。（10分） 5. 在4的基础上，作品能够因为此功能设计吸引大量用户使用。（10-20分）
	使用模式、实现、商业设想	10%	<p>是否使用了创新的使用方式和合适的技术来实现设计的功能。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 使用模式符合用户日常行为习惯，但创新性一般（2分） 2. 技术选择得当，使用模式具有一定新意。（5分） 3. 技术选择得当，考虑用户的实用性，使用模式具有较强创新性。（7分） 4. 能够充分结合、利用所选择的技术，创新性的使用模式设计，并具有较强的实用性(10分) 5. 颠覆性的创新使用模式设计，具有极强的实用性，能够吸引大量用户使用，有一定的商业设想。（10分-20分）
<p>对于创新性的考量：虽然分三个范畴，但可能有的想法在某个方面特别突出，而其他两个方面与其他相当或略差。在这种情况下，这个想法就不占优势。我们应该鼓励创新，因此特意在各范畴中有一个最高档次，可以得到最多 20 分。但凡是得到这个分数的想法，必须得到所有评分专家的一致同意。而其他则可取专家的平均分即可。</p>			
技术 30%	程序复杂度	10%	<ol style="list-style-type: none"> 1. 相对于问题的规模，代码行数较少，程序功能点不多，程序结构相对简单。（3%） 2. 相对于问题的规模，代码行数及功能点数量合理，程序具有基本良好的模块结构划分，逻辑设计和模式使用。（7%） 3. 在满足 2 的前提下，并额外具有以下至少一项特点(10%)： <ol style="list-style-type: none"> a) 问题规模非常复杂，因此代码行或者功能点数量巨大。 b) 程序具备非常优秀的架构设计，具备良好的复用性和扩展性。 c) 程序使用了合适的并行技术（线程/进程/算法）来解决特定的问题，并很好的解决了并行设计中涉及的技术难点

	<u>技术深度</u>	<u>10%</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. <u>作品展现了云计算的一些简单的技术并利用了云计算提供的计算能力和资源，部分体现了其理念或优势 (3%)</u> 2. <u>作品较为深入并充分使用了云计算提供的计算能力和资源，涉及其高级使用技巧，并体现了对其底层知识的了解。(7%)</u> 3. <u>在满足 2 的前提下，并额外具有以下至少一项特点 (10%):</u> <ol style="list-style-type: none"> a) <u>充分利用了云计算平台的特性，并针对云计算环境进行了程序优化。</u> b) <u>深入涉及到某个具体领域（例如通过对系统等）的核心，除作为应用开发本身外，其部件可作为基础框架为同一类应用开发所使用。</u>
	程序性能	10%	<ol style="list-style-type: none"> 1. 作品的主要功能在大赛测试平台上基本运行流畅，暴露出的性能问题不影响基本的使用 (3%) 2. 作品的主要功能在大赛测试平台上运行流畅。对于性能不理想的次要功能，已经尽可能实现了优化，或者提出了可行的未来解决方案 (7%) 3. 在满足 2 的前提下，和同类作品相比，参赛团队在性能上做出了显著的优化 (>50%，基于参赛团队设计的有意义的评测指标)，并且该性能优化带来了明显的或有价值的用户体验的提升。
用户体验 20%	<u>界面友好性</u>	<u>4%</u>	
	<u>操作合理性</u>	<u>4%</u>	
	<u>功能设计逻辑性全面性</u>	<u>4%</u>	
	易学习性	4%	
	易部署	4%	
质量 20%			
	功能完备性	5%	
	开发文档	4%	
	使用手册	3%	

	容错性和测试	8%	<ol style="list-style-type: none"> 1. 开发过程中有一定的测试记录，现场使用没有 Blocking Bug, 但略有小错 (2%) 2. 开发过程中有一定的测试流程定义文档，有相应的周期性测试报告，证明达到一定质量水平。现场使用没有 Blocking Bug, 但略有小错 (4%)。 3. 开发过程中有较为完善的测试流程定义文档，有较为完善的周期性测试报告，证明达到良好的质量水平。现场使用基本没有错误(6%)。 4. 开发过程中有非常完善的测试流程定义文档，有非常完善的周期性测试报告，证明达到优秀的质量水平。现场使用表现完美(8%)。
加分项目	<u>客户端应用程序采用 Intel® RealSense™ 技术</u>	8%	<u>客户端应用程序以自然和合乎逻辑的方式采用了英特尔的 RealSense™ 技术以改善用户体验 (8%)</u>

请注意项目各阶段考核重点不同，各阶段具体评分权重将在大赛网站上另行公布。

第八届“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛
暨基于云计算的用户体验创新邀请赛组织委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会

示范性软件学院联盟

