

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第六届“蓝桥杯”全国软件和信息技术专业人才大赛

个人赛规则说明（软件类）

1. 组别

每个组别单独评奖

一本院校（985、211）本科生只能报大学 A 组

所有院校研究生只能报大学 A 组

其它本科院校本科生可自行选择大学 A 组或大学 B 组

其它高职、高专院校可自行选择报任意组别

2. 选择 c 或 c++

题面上不会考核 c++或面向对象的具体知识

仅仅是编程大题允许使用 c++解答，其它题目中不会出现 c++知识

选手提交答案时，一定要注意选择 c 或 c++（即编译器类型）。因为使用机器阅卷，很可能会导致选手选择了错误的编译器，而使自己代码无法编译通过。

3. c++涵盖范围

不会在给出的代码中含有类、对象等 c++知识

不会在题目的描述中强制使用 c++

对大题的解答允许使用 c++编码

ANSI C++标准：

类，继承，多态….

允许使用 STL 类库，比如 vector

4. java 环境变化

本次 java JDK 环境指定为 1.6（或称为 6.0）

本次只提供了单一的开发工具：eclipse helios for JavaSE

当然，比赛系统只提交源代码，不提交工程文件，所以与使用的工具无关。

其它注意事项，请选手注意阅读考场上提供的《比赛环境说明》

5. c/c++环境变化

本次竞赛只使用单一的开发环境：dev-cpp 5.4

该环境无需安装，只要解压即可使用。

其它注意事项，请选手注意阅读考场上提供的《比赛环境说明》

6. 各题型注意

结果填空：注意机器阅卷。不要书写任何的多余内容。
注意字母大小写、中英文符号的区分。

代码填空题：注意机器阅卷。不要书写填空外的任何内容。
所填写代码会被机器代入测试用例进行编译和运行。
注意大小写，中英文符号的区分。

编程大题：注意机器阅卷。不要输出任何多余内容，严格按照要求的格式。
一定要使用标准输入、输出，以便于机器重定向。
注意实际测试用例规模可能很大。

7. 领域知识

除了编程语言的基础知识，大赛很少用到特定领域的知识。比如：电信、医药、地质、银行等特定领域。如果偶尔用到，会详细解释概念，并给出足够的示例。

但“数学领域”是个例外。大赛假定选手具有足够的中学数学知识。

具体包括：

- 算数：素数，整出，余数，求模，不定方程 ...
- 代数：函数，方程，多项式，...
- 解析几何：笛卡尔坐标系，点到直线的举例，极坐标，...
- 复数：模，夹角，矢量的合成和分解

8. 题目难度

坚持原创性，押题不容易。

难度一般低于 ACM，有些题目受 NOI， IOI， POJ， ACM， TopCode 等知名赛事题目的启发。

注重普及性，让尽可能多的选手参赛本身可以获得启发或收获。大赛的目标之一：传播知识。

难度高于期末考试，更重要的是注重了趣味性。

不同于纯粹的语法考试，更注重在工程应用领域的意义。有些题目原型是高校或研究单位的论文成果。

9. 往届赛题取材

数学素材，最普遍。

串的各种变换。java 允许使用正则，可能会事半功倍。

文件内容的处理。文本文件转换格式，比较，搜索等。

二进制文件提取某种信息，某种映射。

仿真问题。类似电梯调用，餐厅调用等。

各种概率问题。

求最优解问题。

博弈问题。